

ARQUITETURA E URBANISMO

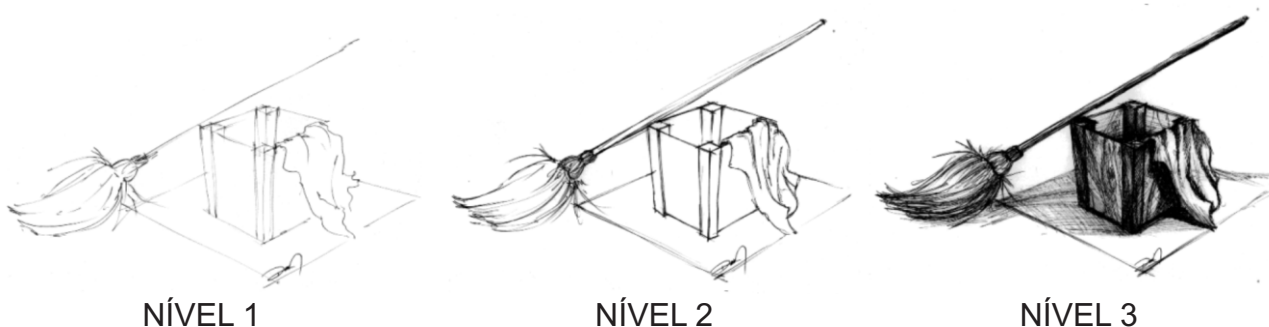
HABILIDADES ESPECÍFICAS

Considerações

O arquiteto e urbanista, na sua essência, é um artista na medida em que é criador, que lida com intuição e sensibilidade, mas que alia a tudo isto o conhecimento científico e a inovação tecnológica. Tem no desenho sua principal forma de expressão, embora o desenho que se requer dele não é necessariamente o mesmo produzido pelo artista plástico.

Quanto maior a capacidade de sintetizar, maior será a simplicidade apresentada pelo desenho. Na concepção de suas idéias estes profissionais frequentemente fazem esboços e croquis registrando assim formas e intenções que podem ser edificadas.

Mostraremos a seguir uma sequência de desenhos de um mesmo objeto em diferentes níveis de representação gráfica. No entanto, percebe-se que todos eles apresentam o que consideramos o mais relevante: a fidelidade à proporção e a correta estruturação da forma.



Observação:

Todas as questões deverão ser executadas **SOMENTE À MÃO-LIVRE**, utilizando-se apenas o lápis preto ou lápis 6B (conforme edital). O uso da borracha é facultativo, mas o candidato deverá tomar o cuidado necessário para não caracterizar rasura ou danos ao papel sob pena de anulação da prova.

Questão 01

Em cada item falta o quarto desenho que completa a sequência de forma correta. Observe atentamente e escreva dentro de cada parênteses o número do desenho que corresponde à melhor solução.

Questão 02

Observe o MODELO e amplie-o duas vezes. Faça-o de forma similar ao NÍVEL 1.

Questão 03

Complete a perspectiva igual ao MODELO. Faça-a de forma similar ao NÍVEL 3. (Esboço com sombras e texturas)

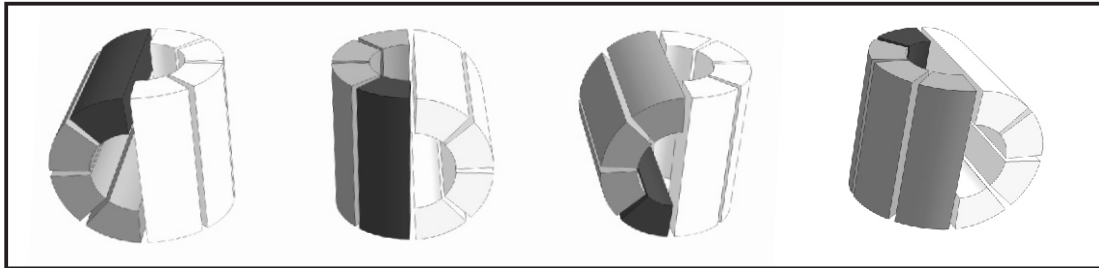
ARQUITETURA E URBANISMO

HABILIDADES ESPECÍFICAS

QUESTÃO 01

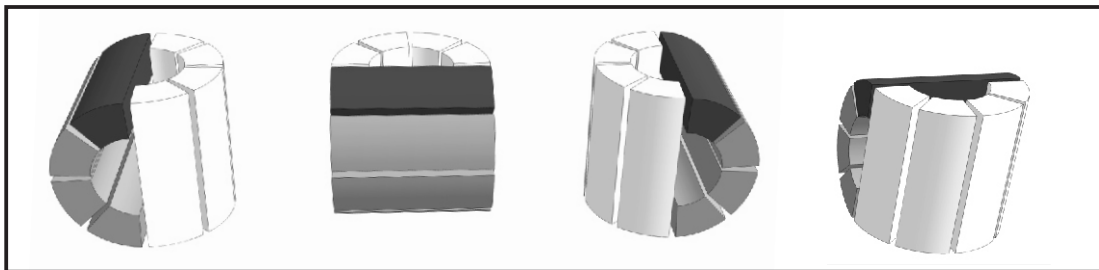
Visão espacial

ITEM 1



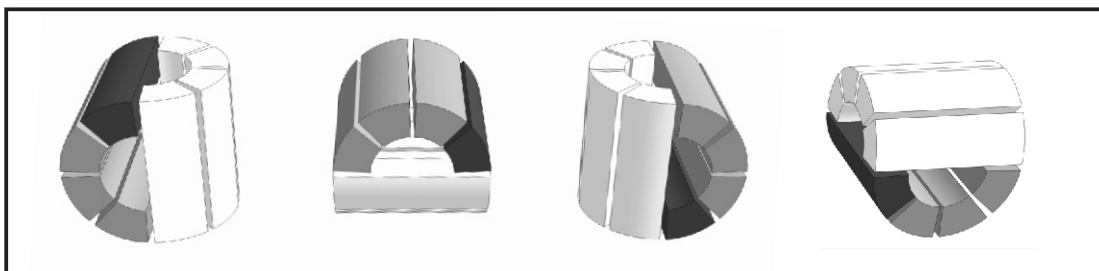
(6)

ITEM 2

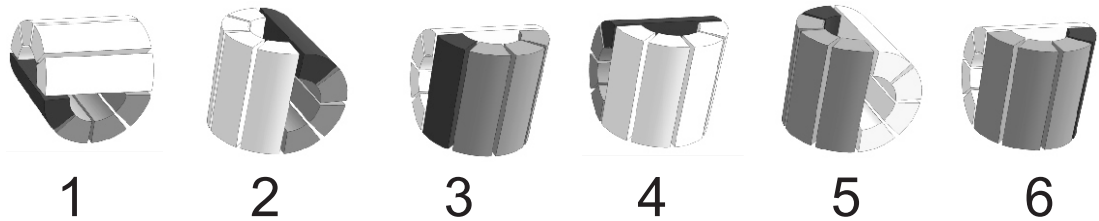


(3)

ITEM 3



(1)

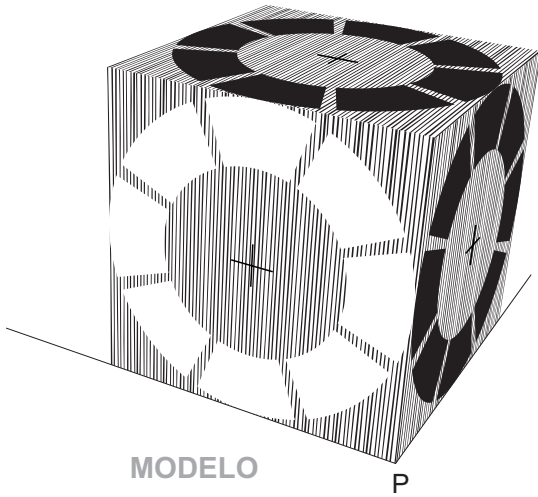
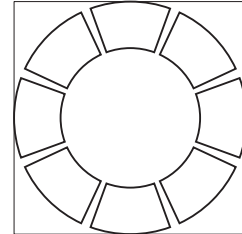
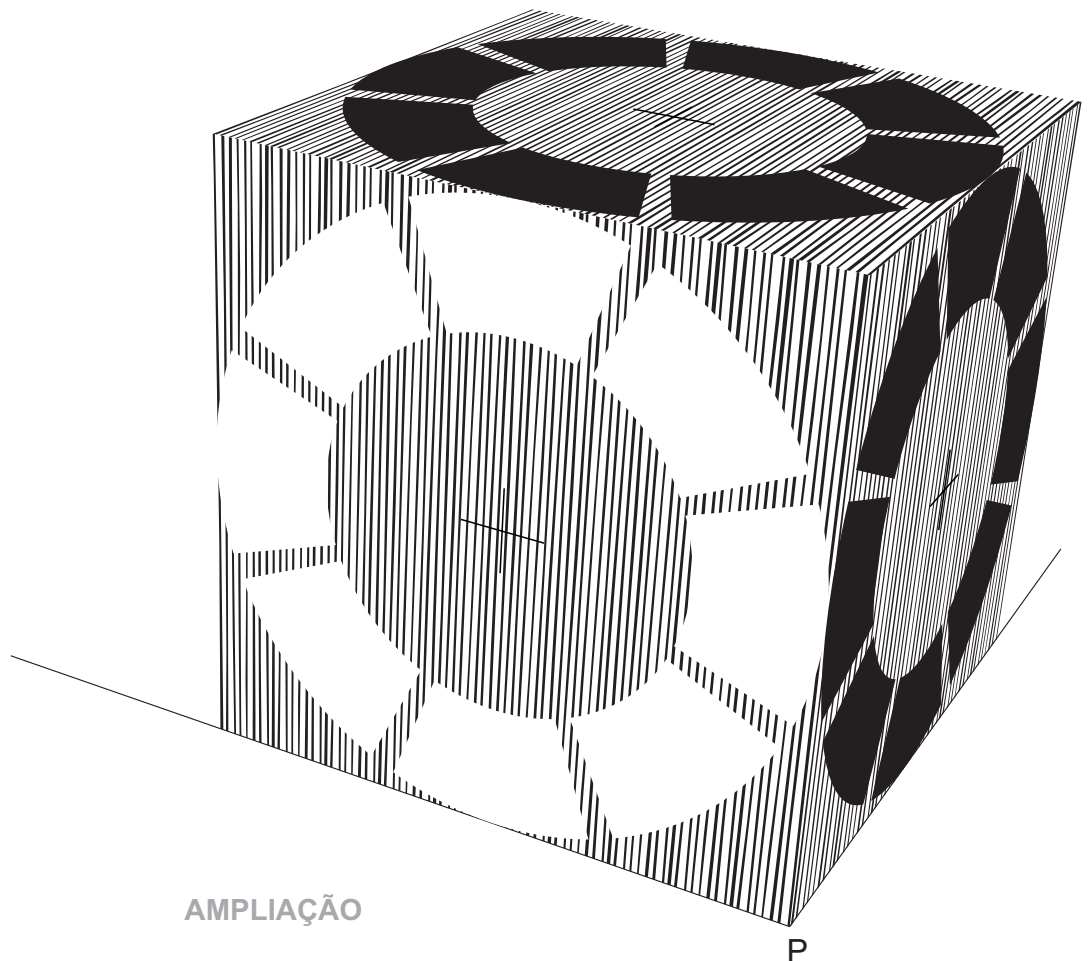


NÚMERO DE INSCRIÇÃO

Assinatura do Candidato

ARQUITETURA E URBANISMO
HABILIDADES ESPECÍFICAS**QUESTÃO 02**

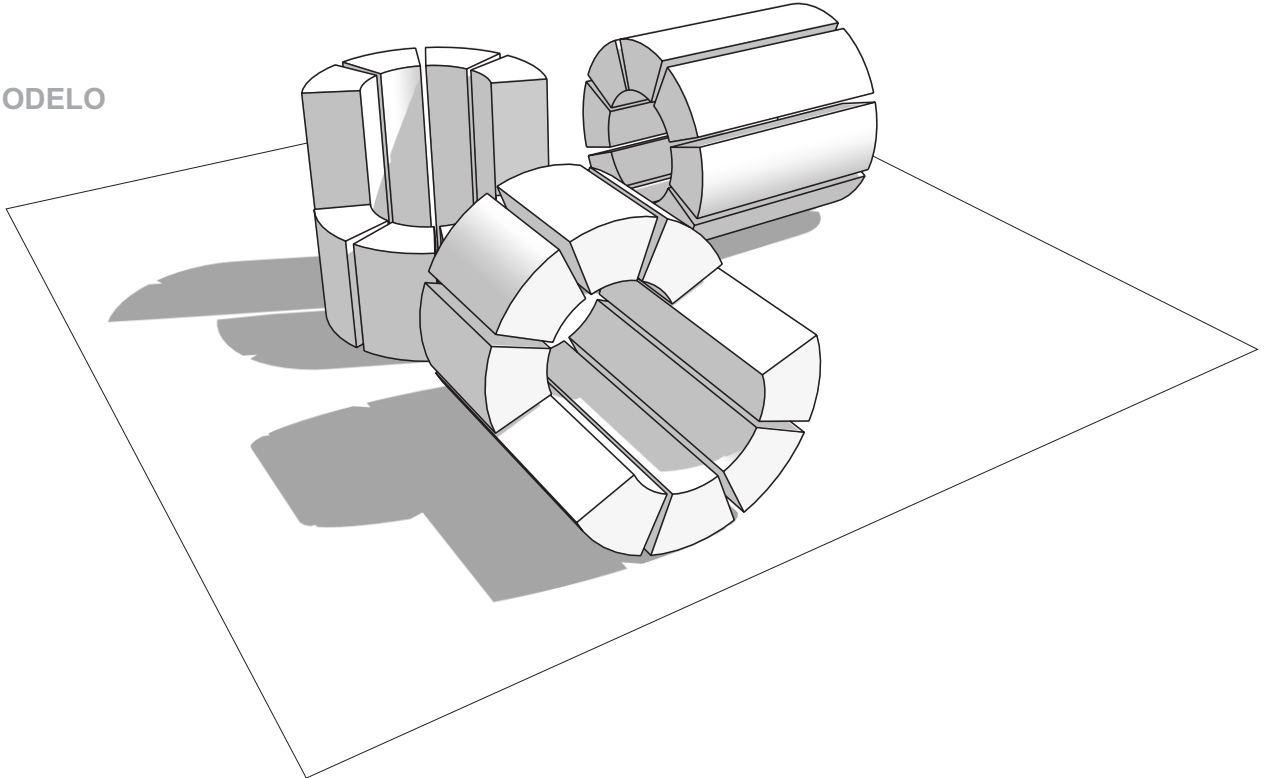
Perspectiva cônica

**FIGURA AUXILIAR**Vista Ortoédrica
da face do Cubo

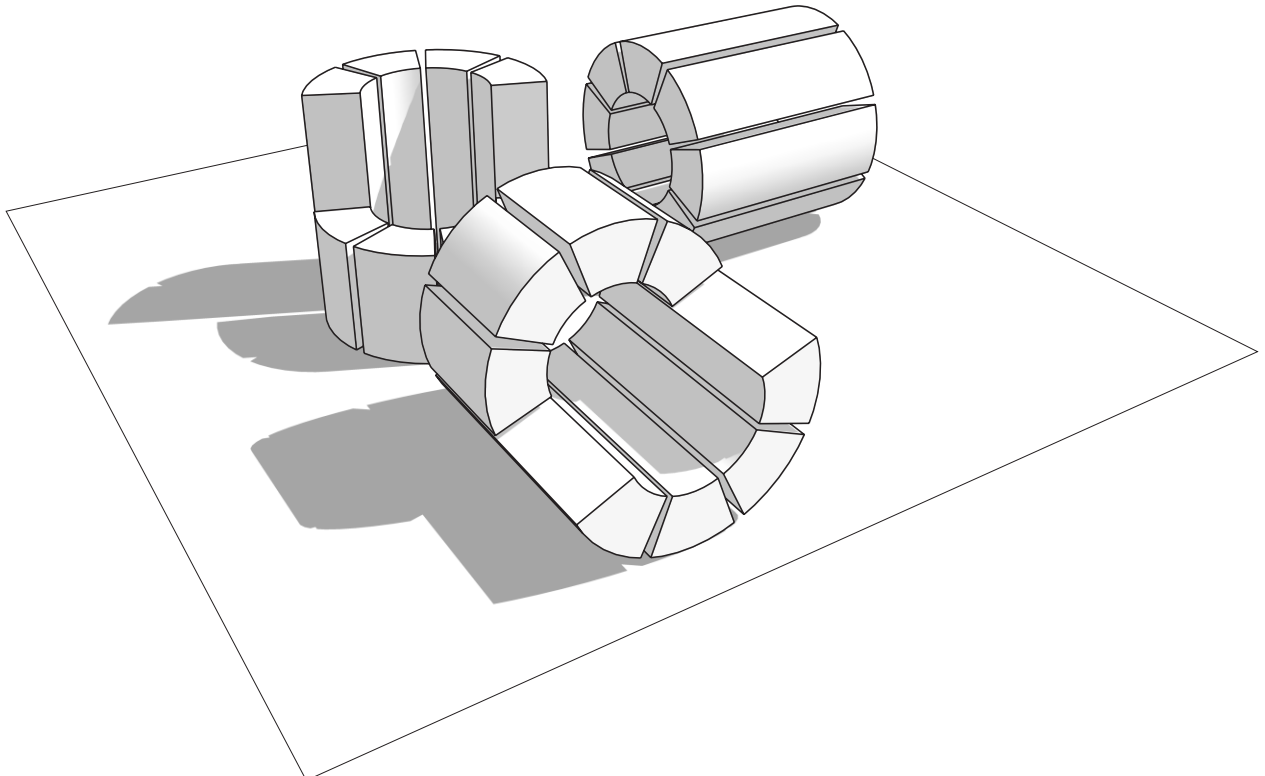
ARQUITETURA E URBANISMO
HABILIDADES ESPECÍFICAS**QUESTÃO 03**

Perspectiva cônica

MODELO



P



P